



netmarble

2023년 4분기 및 연간 경영 실적발표

2024년 2월 7일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2023년 4분기 및 연간 경영 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

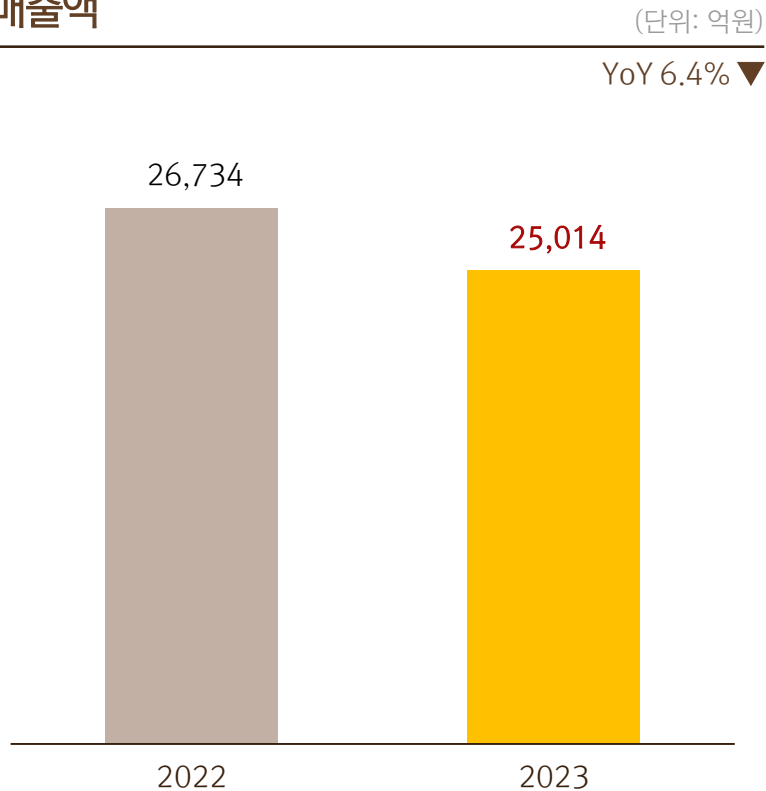
또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

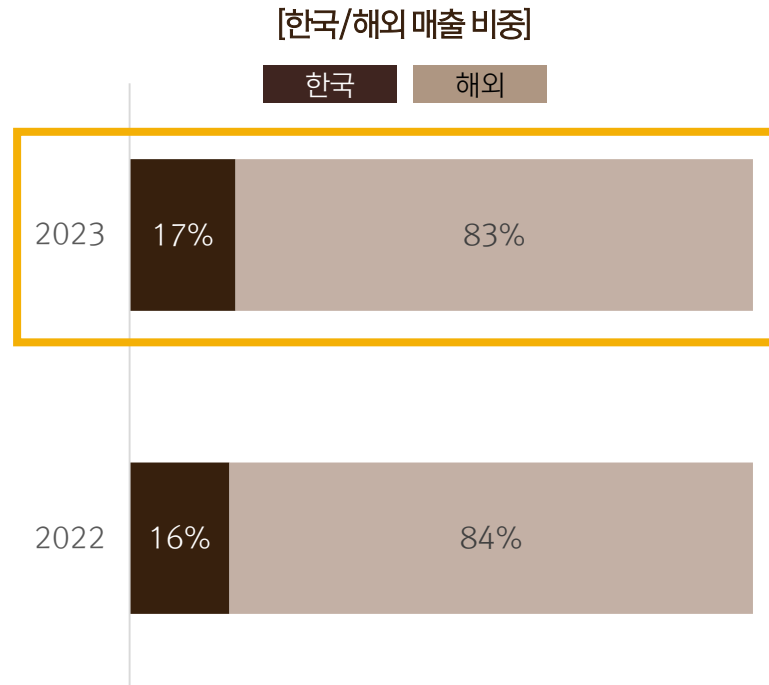
2023년 연간경영 실적

[매출] 2조 5,014억원 (YoY 6.4% ▼) 달성
 - 2023년 해외 매출 비중은 83%, 한국 매출 비중은 17%를 기록
[EBITDA] 1,158억원 (YoY 6.4% ▼) 기록

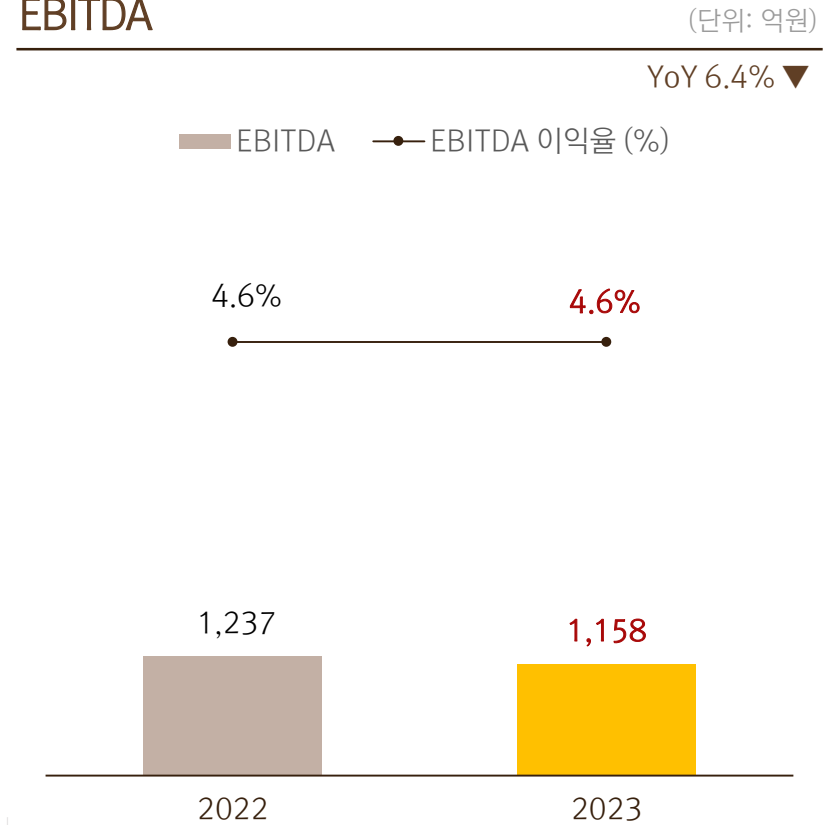
매출액



매출 비중



EBITDA



2023년 4분기 실적

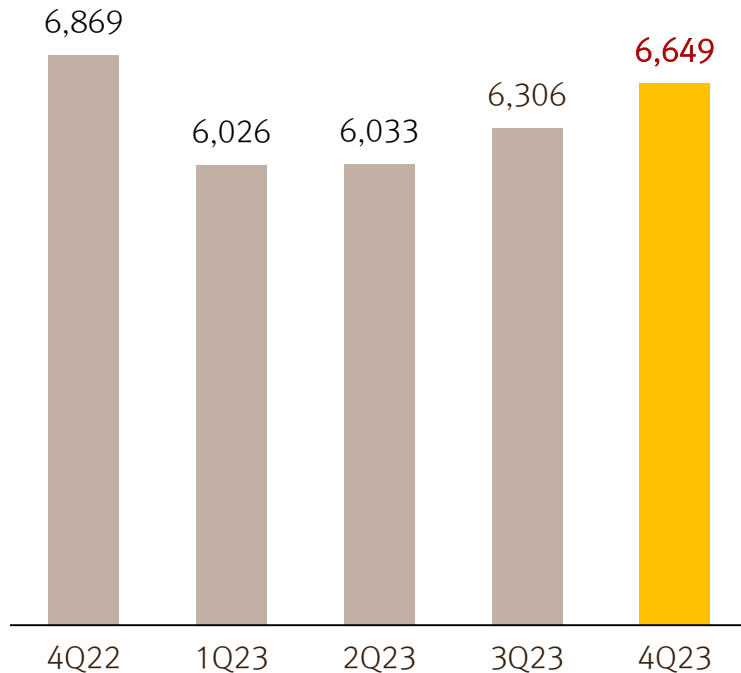
[매출] 6,649억 (QoQ 5.4% ▲ / YoY 3.2% ▼) 달성
 [EBITDA] 604억 (QoQ 146.5% ▲ / YoY 69.2% ▲) 기록

- 세븐나이트 키우기의 실적 온기 반영 및 마블 콘테스트 오브 챔피언스의 업데이트 효과로 인해 매출 및 EBITDA 증가
- EBITDA 마진율 9.1% (D&A 427억)

매출액

(단위: 억원)

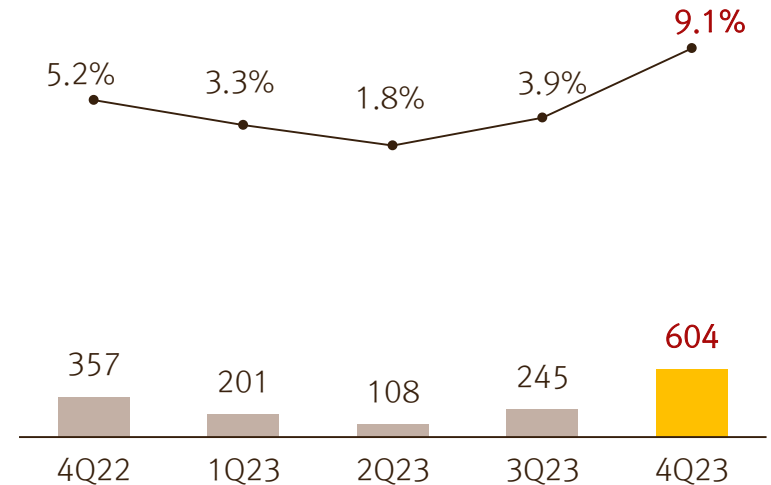
QoQ 5.4% ▲
YoY 3.2% ▼



EBITDA

(단위: 억원)

QoQ 146.5% ▲
YoY 69.2% ▲

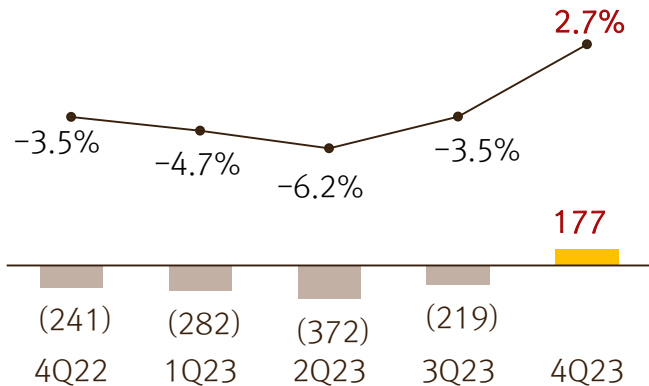


2023년 4분기 실적

[이익] 영업이익 177억, 당기순손실 -1,950억, 지배주주순손실 -1,828억
- 보유자산 매각으로 인한 일시적 법인세 증가로 당기순손실 확대

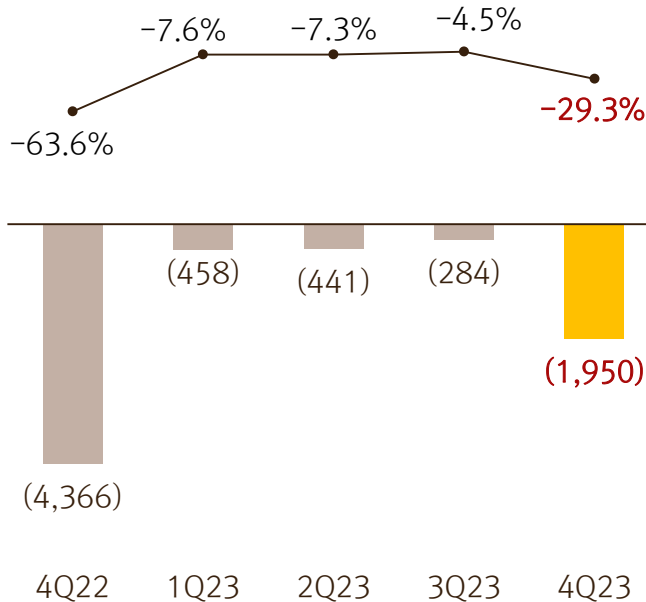
영업이익

(단위: 억원)



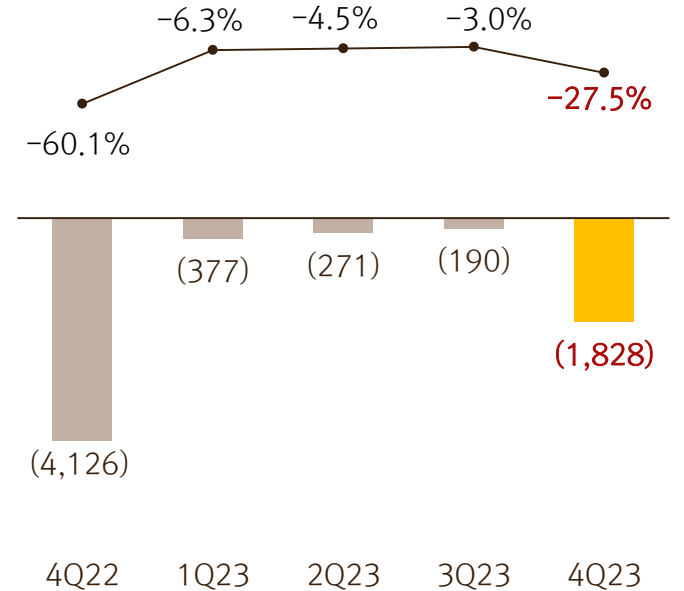
당기순이익

(단위: 억원)



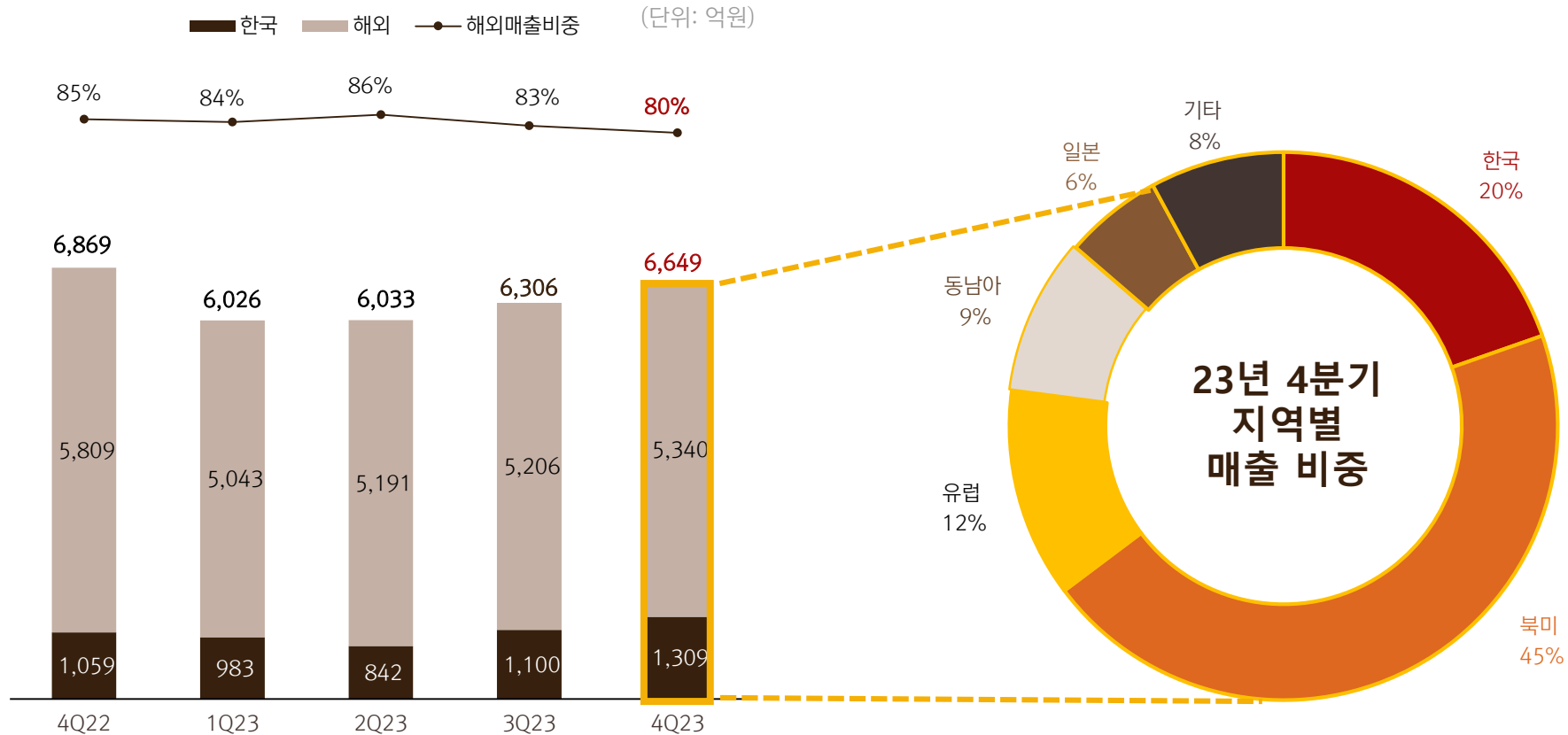
지배주주순이익

(단위: 억원)



지역별 매출 비중

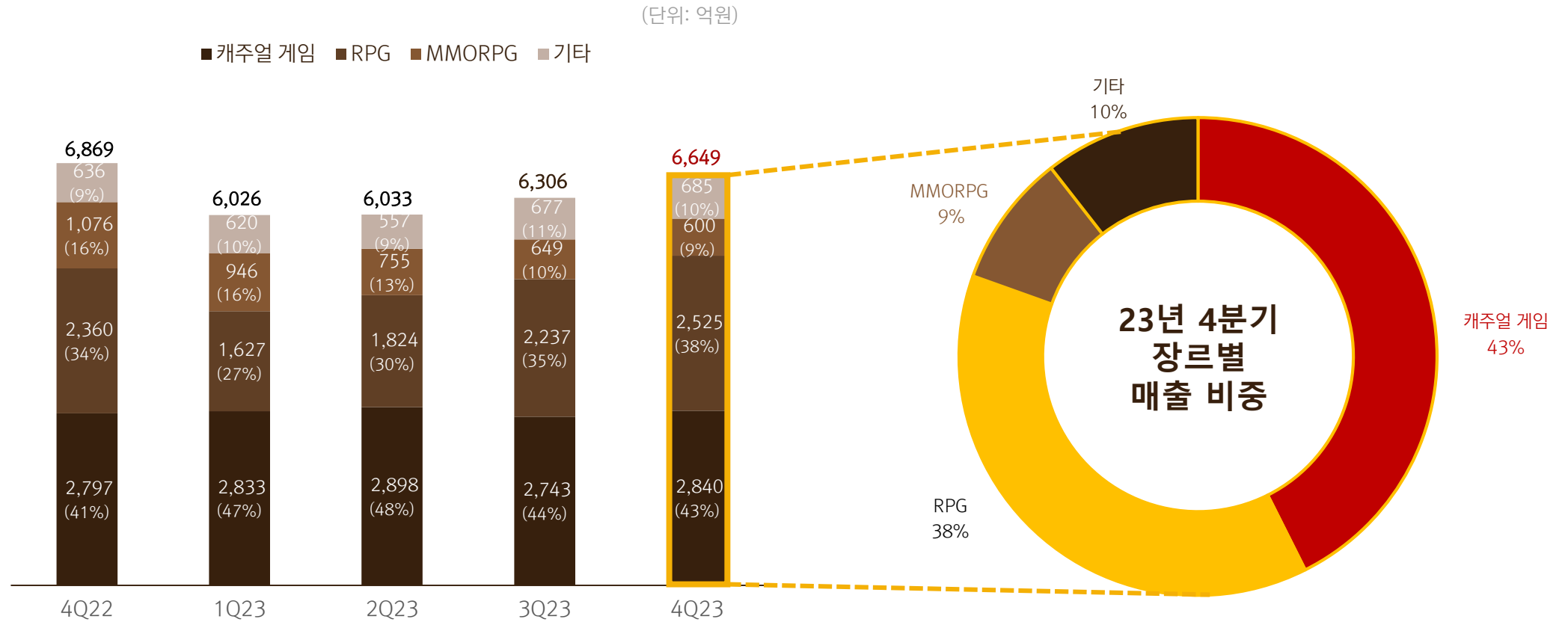
- 4분기 해외 매출은 5,340억원이었으며, 해외 매출 비중은 전분기 대비 3%p 감소한 80% 기록
- 지역별 매출 비중은 북미 45%, 한국 20%, 유럽 12%, 동남아 9%, 일본 6%, 기타 8%로 다변화된 포트폴리오 지속
- 한국 매출 비중은 세븐나이트 키우기의 실적 온기 반영으로 인해 전분기 대비 3%p 증가



※ 중국 로열티 매출은 '기타'에 포함

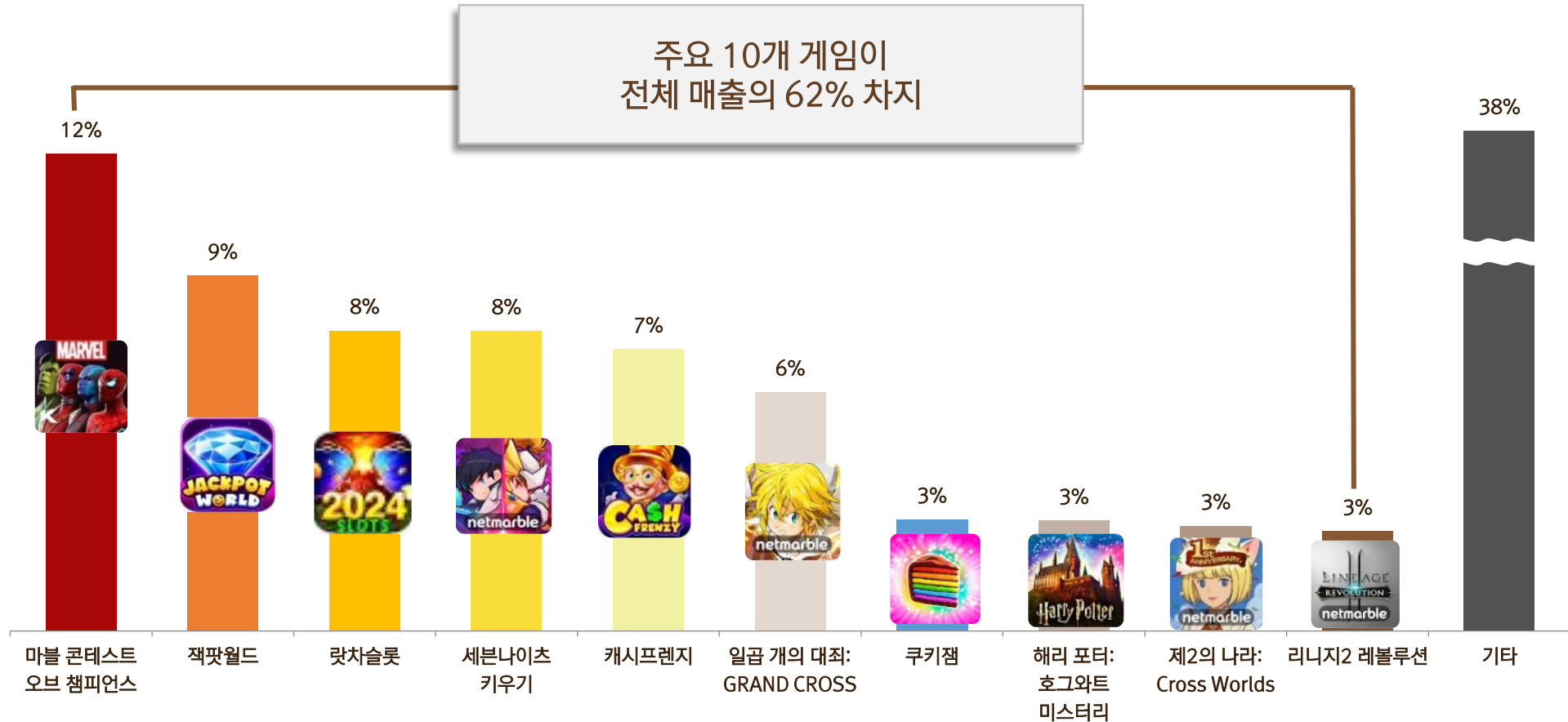
장르별 매출 비중

- 4분기 현재 캐주얼 게임 43%, RPG 38%, MMORPG 9%, 기타 10%로 다변화된 장르 포트폴리오 지속
- RPG 매출 비중은 세븐나이트 키우기의 실적 온기 반영으로 인해 전분기 대비 3%p 증가



게임 포트폴리오

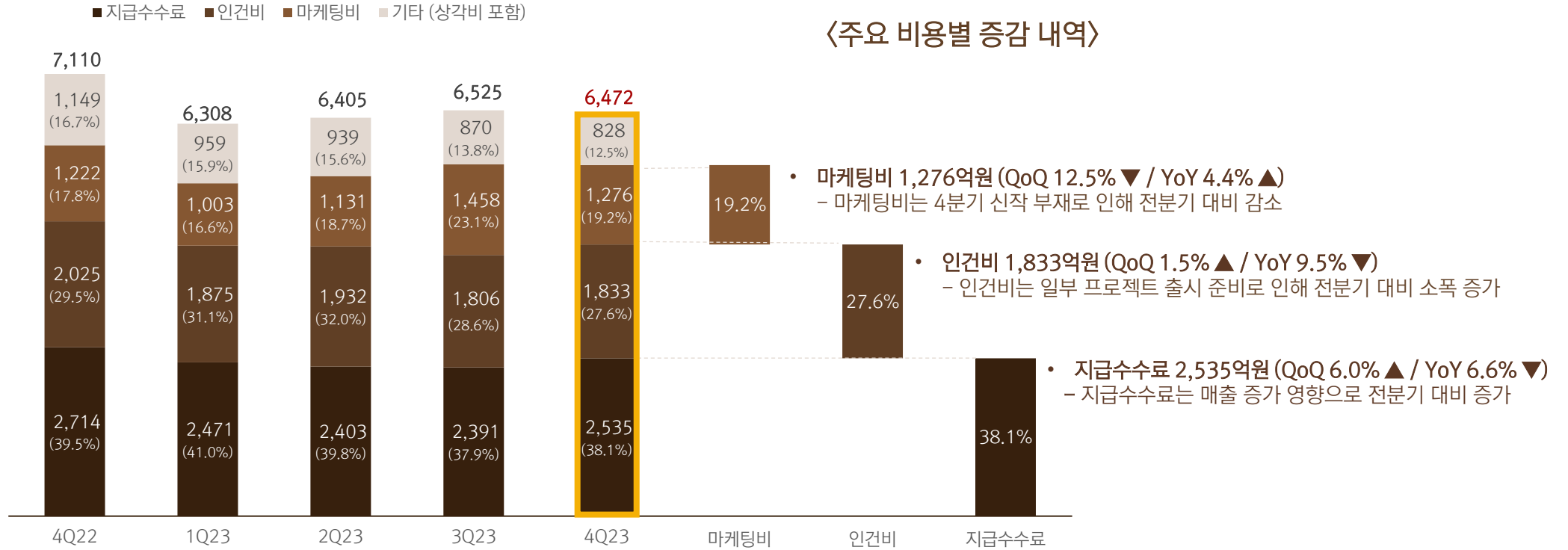
- 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 12%, 잭팟월드 9%, 랫차슬롯 8%, 세븐나이츠 키우기 8%, 캐시프렌지 7%, 일곱 개의 대죄: GRAND CROSS 6% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속



주요 비용구조

[4Q23 영업비용] 6,472억 (QoQ 0.8% ▼ / YoY 9.0% ▼)

(단위: 억원)



※ 4Q23 기타비용: 감가상각비 427억원, 기타수수료 401억원




* 매출액 대비 비중을 의미

신작 라인업

- 24년 상반기에는 신작 4종 (아스달 연대기: 세 개의 세력, 나 혼자만 레벨업:ARISE, 레이븐2 등)과 중국 출시작 1종 (제2의 나라: Cross Worlds)을 출시할 예정

모바일 PC 콘솔

24년 상반기 신작

<h3>아스달 연대기: 세 개의 세력</h3>  <p>한국, 대만, 홍콩, 마카오 MMORPG</p> <p>모바일 PC</p>	<h3>나 혼자만 레벨업:ARISE</h3>  <p>글로벌 액션 RPG</p> <p>모바일 PC</p>	<h3>레이븐2</h3>  <p>한국 MMORPG</p> <p>모바일 PC</p>
--	---	--

<h3>킹 아서: 레전드 라이즈</h3>  <p>글로벌 수집형 전략 RPG</p> <p>모바일 PC</p>	<h3>제2의 나라: Cross Worlds</h3>  <p>중국 MMORPG</p> <p>모바일</p>
---	--

※ (위에 기재된 신작 이외의) 24년도 출시작은 추후 공개 예정

2023년 연간 경영 실적	2023년 4분기 실적	지역별 매출 비중	장르별 매출 비중	게임 포트폴리오	주요 비용 구조	신작 라인업	별첨) 연결 손익계산서	별첨) 연결 재무상태표
-------------------	-----------------	--------------	--------------	-------------	-------------	-----------	-----------------	-----------------

연결 손익계산서

(단위 : 억원)	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	FY2022	FY2023
매출액	6,869	6,026	6,033	6,306	6,649	26,734	25,014
지급수수료	2,714	2,471	2,403	2,391	2,535	10,562	9,800
인건비	2,025	1,875	1,932	1,806	1,833	7,821	7,446
마케팅비	1,222	1,003	1,131	1,458	1,276	5,243	4,868
기타 (감가상각비 제외)	551	476	459	406	401	1,871	1,742
EBITDA	357	201	108	245	604	1,237	1,158
<i>마진율 (%)</i>	5.2%	3.3%	1.8%	3.9%	9.1%	4.6%	4.6%
감가상각비	598	483	480	464	427	2,324	1,854
영업이익	(241)	(282)	(372)	(219)	177	(1,087)	(696)
<i>마진율 (%)</i>	-3.5%	-4.7%	-6.2%	-3.5%	2.7%	-4.1%	-2.8%
영업외수익비용	(4,033)	(254)	(275)	(111)	(389)	(8,328)	(1,029)
세전이익	(4,274)	(536)	(647)	(330)	(212)	(9,415)	(1,725)
법인세비용	92	(78)	(206)	(46)	1,738	(551)	1,408
순이익	(4,366)	(458)	(441)	(284)	(1,950)	(8,864)	(3,133)
지배주주순이익	(4,126)	(377)	(271)	(190)	(1,828)	(8,192)	(2,666)
<i>마진율 (%)</i>	-60.1%	-6.3%	-4.5%	-3.0%	-27.5%	-30.6%	-10.7%

2023년 연간 경영 실적	2023년 4분기 실적	지역별 매출 비중	장르별 매출 비중	게임 포트폴리오	주요 비용 구조	신작 라인업	별첨) 연결 손익계산서	별첨) 연결 재무상태표
-------------------	-----------------	--------------	--------------	-------------	-------------	-----------	-----------------	-----------------

연결 재무상태표

(단위 : 억원)	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	FY2022	FY2023
유동자산	9,973	10,644	10,100	9,971	9,058	9,973	9,058
현금 및 현금성 자산	5,030	5,285	5,420	5,107	4,303	5,030	4,303
매출채권	1,896	2,045	2,011	2,360	2,546	1,896	2,546
기타유동금융자산	1,644	1,901	1,235	1,151	990	1,644	990
기타유동자산	1,403	1,413	1,434	1,353	1,219	1,403	1,219
비유동자산	79,383	78,621	77,625	77,750	70,014	79,383	70,014
투자자산	35,411	34,033	32,884	32,063	29,939	35,411	29,939
무형자산	35,962	36,495	36,393	36,865	32,163	35,962	32,163
유형자산	4,228	4,210	4,223	4,259	4,202	4,228	4,202
기타비유동자산	3,782	3,883	4,125	4,563	3,710	3,782	3,710
자산총계	89,356	89,265	87,725	87,721	79,072	89,356	79,072
유동부채	22,940	23,972	23,734	23,967	19,067	22,940	19,067
매입채무	490	436	322	213	322	490	322
단기차입금	15,529	16,785	16,783	16,835	13,835	15,529	13,835
기타유동금융부채	3,758	3,736	3,608	3,921	1,975	3,758	1,975
기타유동부채	3,163	3,015	3,021	2,998	2,935	3,163	2,935
비유동부채	10,198	9,711	9,881	10,102	9,281	10,198	9,281
기타비유동금융부채	8,083	8,150	8,269	8,381	6,589	8,083	6,589
기타비유동부채	2,115	1,561	1,612	1,721	2,692	2,115	2,692
부채총계	33,138	33,683	33,615	34,069	28,348	33,138	28,348
자본총계	56,218	55,582	54,110	53,652	50,724	56,218	50,724



Thank You